

88 國立台灣大學商學研究所博士班入學考試試卷 (88 學年度)

科目 技術管理

第 1 頁 / 共 1 頁

請自行注意時間分配, 每題約 10-15 分鐘作答.

1. 請運用基礎經濟學之價格與數量圖形, 說明在 Internet 上, 資訊產品(Information products)-如新聞和軟體-之供需曲線(Demand and supply curves)有何特徵?(10%)
2. 知識(Knowledge)產業與其管理是現代企業經營之重大課題. 知識之供需如不順暢, 可能有哪些結構性原因? 運用現代資訊技術(information technologies), 可能改善哪些知識之供需機制(mechanisms)?(10%)
3. 從大型電腦(mainframe computers), 到個人電腦(personal computers), 再到 Internet 時代, 其代表性或主流的(dominant)產品或系統架構(product and/or system architectures)有何型態上的轉變(pattern change or paradigm shift)?(10%)
4. 對於智慧財產權(intellectual property rights, 或譯知識產權)之公權力保護體制(protection regimes), 其嚴格或鬆之程度差異, 可能對於客製化軟體(customized software)與套裝化軟體(prepackaged software)之產業發展有何不同影響?(10%)
5. 請就現有產業找出二個產業價值鏈(industrial value chain), 在過去為獨立起源發展, 而後因技術進步而結合。
 - (a) 請辨認促使其結合的技術發展的本質。此科技進展是由此二個產業價值鏈之一發展而成或者為外生而成?(10%)
 - (b) 在此兩產業價值鏈結合後, 對於其原產業價值鏈之領導廠商之衝擊, 其是否仍能脫穎而出? 或是由一新興廠商主導此一新的產業價值鏈?(10%)
6. 請就遠距工作(teleworking)與虛擬團隊(virtual team)此二趨勢對公司研發團隊之衝擊, 探討下列二問題:(10%)
 - (a) 探討員工的職業生涯。
 - (b) 全公司內不同研發團隊的聯繫協調。
7. 張忠謀先生提到要塑造台灣積體電路公司成為「虛擬晶圓廠」。
 - (a) 「虛擬晶圓廠」的具體涵義為何? 「虛擬晶圓廠」與「虛擬企業」的異同點為何?(10%)
 - (c) 「虛擬晶圓廠」成功的關鍵因素可能有哪些?(10%)
8. 技術的演進是由於 Technology push 還是由於 Market pull?(10%)