

（考試時間 2 小時）

1. (12%) 何謂創新？創新的類型有那些？試舉例說明。
2. (12%) 何謂破壞式創新？試舉例說明。
3. (12%) 何謂主流設計？主流設計如何形成？試舉例說明。
4. (14%) 試說明 Apple 的 iPod 與 iPhone 的商業模式。為何 Apple 可以在市場上如此快速超越對手？
5. (20%) 何謂雲端技術？在此雲端技術下，科技管理的特色和重點？其主要風險為何？試舉例說明。
6. (15%) 何謂長尾理論？其對科技創新的管理意涵為何？
7. (15%) 試論 Collaborative Consumption 對企業科技創新的影響？試舉例說明。

collaborative consumption is used to describe the an economic model based on sharing, swapping, bartering, trading or renting access to products as opposed to ownership.

試題請隨卷繳回